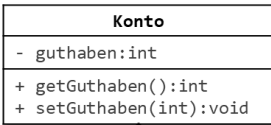
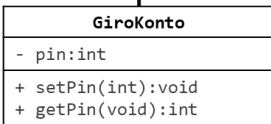
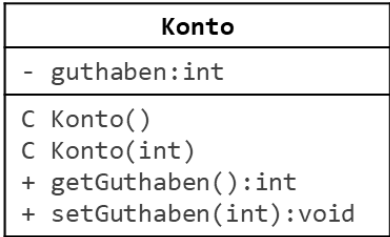
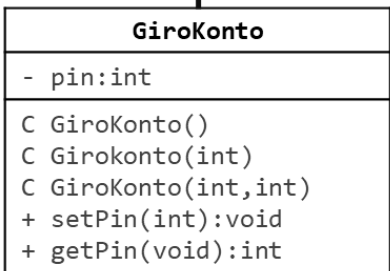


- Konstruktoren werden **nicht** Vererbt. Sie müssen gegebenenfalls implementiert werden.
- Beim Erzeugen eines Unterklasseobjektes wird auch ein Oberklasseobjekt angelegt.
- Der Compiler erzeugt (**falls kein Konstruktor vorhanden**) den Default-Konstruktor und **in jedem** Konstruktor der kein **this()**-Aufruf hat den Aufruf des Default-Konstruktors **super()** der Basisklasse ein

Nr	Quellcode	Beschreibung - Hinweise
	<pre>public class Konto { public int guthaben; :</pre> 	<pre>public class Konto extends Object { public int guthaben; public Konto() { super(); } :</pre>
	<pre>public class GiroKonto extends Konto { public int pin; :</pre> 	<pre>public class GiroKonto extends Konto { public int pin; public GiroKonto() { super(); } :</pre>

Mit **super()** bzw **super(Paramater,...)** kann der Konstruktor der direkten Oberklasse aufgerufen werden.

Nr	Quellcode	Beschreibung - Hinweise
	<pre>public class Konto { public int guthaben; ① public Konto() { this(500); } ② public Konto(int guthaben) { super() // automatisch Object this.guthaben = guthaben; } :</pre>	
	<pre>public class GiroKonto extends Konto { public int pin; ③ public GiroKonto() { this(9999); } ④ public GiroKonto(int pin) { super() // automatisch Konto this.pin = pin; } ⑤ public GiroKonto(int pin, int start) { super(start); this.pin = pin; } :</pre>	
	<pre>Konto karl = new Konto(); Konto kurt = new Konto(500); GiroKonto gerd = new GiroKonto(); GiroKonto gido = new GiroKonto(777); GiroKonto gisa = new GiroKonto(777,200);</pre>	<p>① ② (super() Object) ② (super() Object) ③ ④ (① super() Konto) ②(super() Object) ④ (① super() Konto) ②(super() Object) ⑤ ② (super() Object)</p>

Empfehlung: Immer mindestens den leeren Default-Konstruktor schreiben !

Wichtige Eigenschaften und Hinweise

- Konstruktoren werden nicht vererbt und müssen ggf. implementiert werden.
- Der Aufruf eines Konstruktors der vererbenden Klasse aus der erbenden Klasse kann mittels `super()` erfolgen (`super()` muss die 1. Anweisung im Konstruktor der erbenden Klasse sein).
- Der Aufruf eines anderen Konstruktors der eigenen Klasse kann mittels `this()` erfolgen. (`this()` muss die 1. Anweisung im aufrufenden Konstruktor sein)
- `this()` und `super()` nicht gleichzeitig verwendet werden können.
- Die Systemklasse `Object` ist die oberste Klasse, so dass alle Klassen (automatisch) von `Object` erben.
- Zyklische (wechselseitige) Konstruktor-Weiterleitungen sind nicht möglich (`A -> B` , `B -> C` und `C -> A`).

