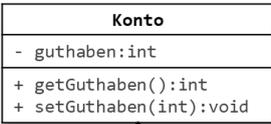
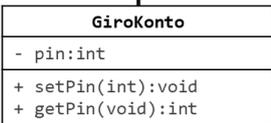
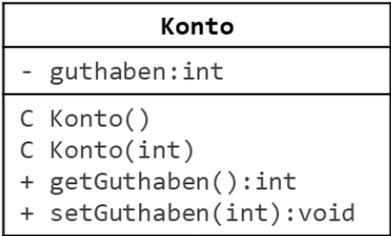
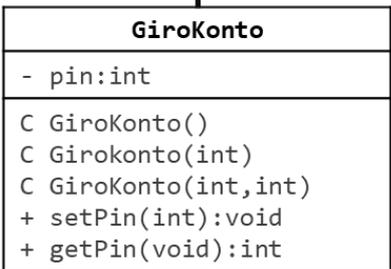


- Konstruktoren werden **nicht** Vererbt. Sie müssen gegebenenfalls implementiert werden.
- Beim Erzeugen eines Unterklasseobjektes wird auch ein Oberklasseobjekt angelegt.
- Der Compiler erzeugt (**falls kein Konstruktor vorhanden**) den Default-Konstruktor und **in jedem** Konstruktor der kein **this()**-Aufruf hat den Aufruf des Default-Konstruktors **super()** der Basisklasse ein

Nr	Quellcode	Beschreibung - Hinweise
	<pre>public class Konto {     public int guthaben;     :</pre> 	<pre>public class Konto extends Object {     public int guthaben;     public Konto() {         super();     }     :</pre>
	<pre>public class GiroKonto     extends Konto {     public int pin;     :</pre> 	<pre>public class GiroKonto extends Konto {     public int pin;     public GiroKonto() {         super();     }     :</pre>

Mit **super()** bzw **super(Paramater,...)** kann der Konstruktor der direkten Oberklasse aufgerufen werden.

Nr	Quellcode	Beschreibung - Hinweise
	<pre>public class Konto {     public int guthaben;     ① public Konto() {         this(500); }     ② public Konto(int guthaben) {         super() // automatisch Object         this.guthaben = guthaben; }     :</pre>	
	<pre>public class GiroKonto extends Konto {     public int pin;     ③ public GiroKonto() {         this(9999); }     ④ public GiroKonto(int pin) {         super() // automatisch Konto         this.pin = pin; }     ⑤ public GiroKonto(int pin, int start) {         super(start);         this.pin = pin; }     :</pre>	
	<pre>Konto karl = new Konto(); Konto kurt = new Konto(500); GiroKonto gerd = new GiroKonto(); GiroKonto gido = new GiroKonto(777); GiroKonto gisa = new GiroKonto(777,200);</pre>	<p>① ② ( super() Object )                  ② ( super() Object )                  ③ ④ ( ① super() Konto ) ②( super() Object )                  ④ ( ① super() Konto ) ②( super() Object )                  ⑤ ② ( super() Object )</p>

**Empfehlung: Immer mindestens den leeren Default-Konstruktor schreiben !**

## Wichtige Eigenschaften und Hinweise

- Konstruktoren werden nicht vererbt und müssen ggf. implementiert werden.
- Der Aufruf eines Konstruktors der vererbenden Klasse aus der erbenden Klasse kann mittels `super()` erfolgen ( `super()` muss die 1. Anweisung im Konstruktor der erbenden Klasse sein).
- Der Aufruf eines anderen Konstruktors der eigenen Klasse kann mittels `this()` erfolgen. ( `this()` muss die 1. Anweisung im aufrufenden Konstruktor sein)
- `this()` und `super()` nicht gleichzeitig verwendet werden können.
- Die Systemklasse `Object` ist die oberste Klasse, so dass alle Klassen (automatisch) von `Object` erben.
- Zyklische (wechselseitige) Konstruktor-Weiterleitungen sind nicht möglich ( `A -> B` , `B -> C` und `C -> A` ).

