Allgemein beschrieben sieht der Ablauf beim Aufruf eines Konstruktors einer abgeleiteten Klasse folgendermaßen aus:

Regeln:

- Konstruktoren werden nicht vererbt.
- Eine Konstruktor-Weiterleitung kann durch die Syntax **className::className(...):oberClass(...)** erfolgen.
- Zyklische Weiterleitungen sind nicht erlaubt.
- Von jeder Klasse wird eine Objekt-Instanz erzeugt.

① In allen Klassen der Vererbungshierarchie **die keinen** Konstruktor besitzen, wird der parameterlose Standard-Default Konstruktor **className(){}** eingesetzt.

② In allen Konstruktoren **die keine** Konstruktor-Weiterleitung besitzen, wird der Aufruf des Basisklassen-Konstruktors **oberClass()** als Weiterleitung eingesetzt.

③ Der zur Objekterzeugung aufgerufene Konstruktor wird ausgeführt – und ruft entsprechend der Aufrufhierarchie die Konstruktoren der Oberklassen auf.

④ Alle verfügbaren Methoden und Datenfelder der Oberklassen werden bereitgestellt.

Das Datenfeld des neuen Objektes wird initialisiert (und der Referenz-Variable wird ein Verweis übergeben). → ☑

Copyright by A.Rimbakowsky© (www.rimbakowsky.de)